

Programme pour la classe de **Petite Section**

Légende

(couleurs du tableau ci-dessous et symboles figurant sur les fiches) :

<p>Les couleurs </p> <p>Les contraires </p> <p>Sciences</p>	<p>Repérage dans l'espace </p> <p>Figures géométriques </p> <p>Observation </p>	<p>Graphisme </p> <p>Motricité fine </p> <p>Expression orale </p>	<p>Concentration </p> <p>Motricité </p>
----------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------

	Notions élémentaires	Maths	Vers l'écriture	Lecture
1	Bleu	Rien / qq ch	Le pouce	i
	Debout / couché		L'index	
	Plein / vide	0	Le majeur	
	Identique / différent		Tenir crayon et poinçon	
2	Droit / courbe		Relier 2 points	
	A gauche / à droite		Relier 2 points	
	Léger / lourd		Colorier	
	Image enrichie sur image épurée		Colorier	
3	Rouge	1	Découper avec des ciseaux	
	En haut / en bas		Gommer un trait	
	Monter / descendre		Regarder un sablier	
	Retrouver un extrait d'image		Lignes horizontales	
4	Ouvert / fermé		Pâte à modeler : boudins	
	Au milieu, entre / à côté		Lignes horizontales	
	Chaud / froid		Pâte à modeler : boudins	
	Associer une image à son ombre		Empiler des cubes	
5	Jaune	Peu / bcp	Attraper un objet avec une pince	
	Dedans / dehors		Empiler des cubes	
	L'automne		Attraper une sphère avec une pince	
	Associer une image à sa silhouette		Lignes verticales	
6	Rond, Cercle	2	Pâte à modeler : boules	o
	Autour / au centre		Lignes verticales	
	Solide / liquide		Pâte à modeler : boules	
	Rassembler 2 parties d'animal		Verser de l'eau	
7	Orange	Compl à 2	Pâte à modeler : galettes à la main	
	Long / court		Passer l'éponge, essorer	
	Sec / mouillé		Pâte à modeler : galettes à la main	
	Rassembler 2 moitiés d'objet		Lignes obliques	
8	Ovale	De 1 en 1	Pâte à modeler : galettes au rouleau	
	Large / étroit		Lignes obliques	
	Endormi / réveillé		Pâte à modeler : galettes au rouleau	
	Assembler des images en noir et blanc		Verser de l'eau avec limite	
9	Vert	=	Pâte à modeler : galettes emporte pièce	
	Grand / petit		Verser de l'eau avec limite	
	Jour / nuit		Pâte à modeler : galettes emporte pièce	
	Associer images n&bl à leur ombre		Cercles	
10	Spirale	<	Visser / dévisser des bouchons	
	Moyen		Ovales	
	Allumé / éteint	>	Visser / dévisser des bouchons	
	Associer images n&b à leur silhouette		Transvaser de l'eau à la pipette	
11	Violet	3	Visser / dévisser des couvercles	a
	Avant / après		Transvaser de l'eau à la pipette	
	L'hiver		Visser / dévisser des couvercles	
	Reconnaître parmi dessins semblables		Lignes brisées	

12	Arrondi / pointu	Compl à 3	Visser / dévisser de grosses vis à la main	
	Dessus / dessous		Lignes brisées	
	Doux / rugueux, lisse / grumeleux		Visser / dévisser de grosses vis à la main	
	Chercher l'intrus		Tisser des bandes de papier	
13	Marron, brun	+	Visser / dévisser au tournevis	
	Devant / derrière vu de face		Tisser des rubans	
	Dur / mou, moelleux		Visser / dévisser au tournevis	
	Compléter un dessin		Lignes courbes	
14	Cœur	+ 1	Tailler un crayon	
	Devant / derrière vu de côté		Lignes courbes	
	Propre / sale		Tailler un crayon	
	Compléter avec la partie manquante		Verser du riz / couscous ; balayer	
15	Noir	+ 1 ou + 0 ?	Fixer des objets avec une pince à linge	
	Près / loin		Verser du riz / couscous ; balayer	
	Rangé / dérangé		Fixer des objets avec une pince à linge	
	Comparer oralement des végétaux		Vagues	
16	Triangle	4	Perforer des feuilles	u
	Rythme de couleurs		Vagues	
	Rayé / tacheté		Agrafer des feuilles	
	Comparer oralement des animaux		Transvaser du riz à la cuillère	
17	Blanc	Compl à 4	Fixer des trombones	
	Rythme de couleurs et nombres		Transvaser du riz à la cuillère	
	Mâle / femelle		Fixer des trombones	
	Trier objets / animaux / personnes		Spirales	
18	Carré	-	Assembler avec des attaches parisiennes	
	Formes et couleurs		Spirales	
	Rapide / lent		Assembler avec des attaches parisiennes	
	Trier des animaux par catégories		Porter une balle sur une cuillère	
19	Clair / foncé	- 1	Faire et défaire des boutons	
	Empiler des formes avec couleurs		Porter une balle sur une cuillère	
	Vieux / jeune		Faire et défaire des boutons	
	Trier des animaux par milieux de vie		Petites boucles	
20	Rectangle	+ ou - ?	Kaplas : tour avec barres horizontales	
	Rythme de couleurs et de formes		Petites boucles	
	Le printemps		Kaplas : tour avec barres horizontales	
	Trier des objets par catégories		Plier du tissu	
21	Gris	5	Kaplas : palissade (barres verticales)	e
	Rythme couleurs, formes et nombres		Plier du papier	
	Les parties du corps		Kaplas : ponts (barres verticales)	
	Associer des objets qui vont ensemble		Grandes boucles	
22	Losange	Compl à 5	Kaplas : chaise (horizontales verticales)	
	Symétrie des couleurs		Grandes boucles	
	Les parties de la tête		Kaplas : tour (horizontales verticales)	
	Associer : à quoi ça sert ?		Enfiler des grosses perles	
23	Rose	Pair / impair	Elastique : relier des « clous »	
	Tableaux à double entrée		Enfiler un lacet en suivant un chemin	
	Autres détails du corps		Elastique : relier des « clous »	
	Associer : qui fait quoi ?		Dessiner un bonhomme (silhouette)	
24	Pentagone	De 2 en 2 p	Dessiner un bonhomme (visage)	
	Reproduire une mosaïque		Dessiner un bonhomme (avec détails)	
	Joyeux / triste		Elastique : enfiler sur un rouleau	
	Associer : d'où ça vient ?		Coudre un gros bouton à 2 trous	
25	Beige	De 2 en 2 im	Elastique : assembler des cartons	
	Reproduire l'image en reliant des points		Coudre un bouton à 4 trous	
	L'été		Elastique : assembler des cartons	
	Associer : quel habitat ?		Reproduire un dessin	
26	Etoile	+ 2 / - 2	Elastique : assembler 2 allumettes	
	Reproduire dans un quadrillage		Reproduire un dessin complexe	
	Les 4 saisons		Elastique : assembler 5 allumettes	
	Associer : que mange-t-il ?		Faire un nœud simple, puis double nœud	